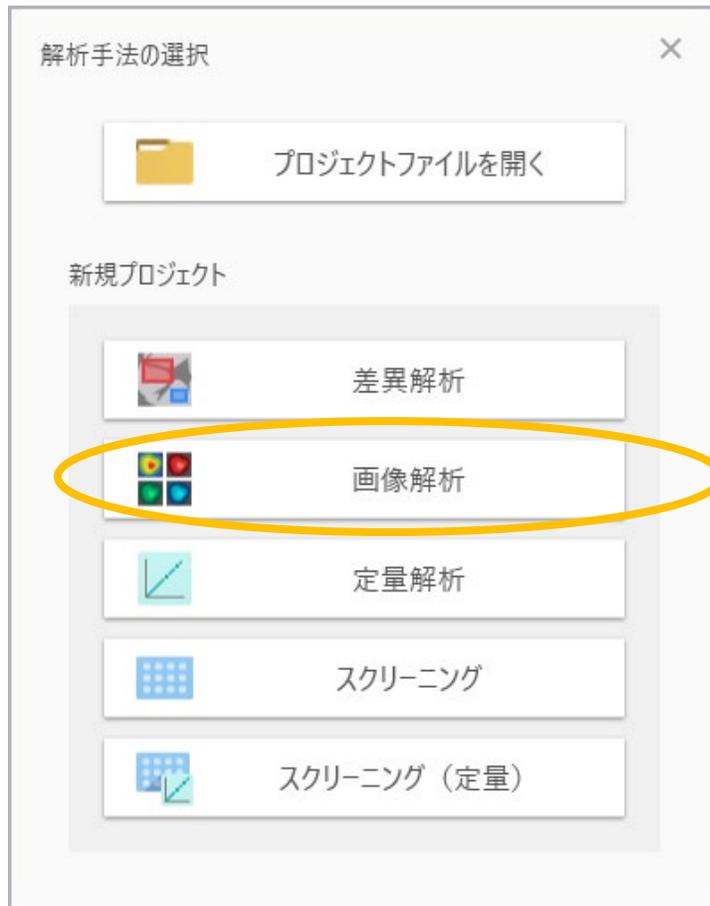


UMAPで疑似カラー化する
方法

疑似カラー化は“セグメンテーション”の
1機能です。



“セグメンテーションパラメータ”ウィンドウで“UMAP”を選択します。

セグメンテーションパラメータ

距離

m/z範囲 - Da

① 前処理 あり (UMAP) なし

UMAPモデル 作成日時: 2023/07/26 15:39:14 +09:00

データ点数間引き クラスタ数

距離 (UMAP)

No.	ファイル名	ROI名	属性	ピクセル数	データの種別
1	Testicle_9AA_PI_SL_5x_1...	All	Center	62,000	② トレーニングデータ

③

少なくとも一つのデータを”トレーニングデータ”に設定する必要があります。

疑似カラー化したセグメンテーションの結果

セグメンテーション結果

色の数は変更可能です

クラスター数 20 実行 エクスポート

クラスター情報

No.	色	RGB値
1		RGB : 198,...
2		RGB : 21,...
3		RGB : 235,...
4		RGB : 237,...
5		RGB : 198,...
6		RGB : 7,7,2...
7		RGB : 205,...
8		RGB : 227,...
9		RGB : 213,...
10		RGB : 200,...
11		RGB : 218,...
12		RGB : 196,...
13		RGB : 223,...
14		RGB : 204,...
15		RGB : 199,...
16		RGB : 200,...
17		RGB : 240,...
18		RGB : 2,0,...
19		RGB : 217,...
20		RGB : 239,...

クラスティング結果

クラスター数 : 20

Testicle_9AA.PI_SL_5x_1.AREA01.imdx

クラスター数 20

UMAP結果3Dプロット

クラスター平均スペクトル

閉じる

特定の色を選択
できます。

UMAPで次元削減した
結果です。
色の関係が分かります。